

## LICENCE

### *Intitulé : Génie logiciel*

**OBJECTIF :** Fournir des méthodes et outils d'analyse, de conception et de programmation récents pour le développement efficace de logiciels. Fournir aux étudiants une gamme complète d'outils et de méthodes de génie logiciel leur permettant de concevoir, modéliser et analyser des systèmes d'information d'une organisation.

**DEBOUCHES :** Les métiers visés concernent le développement d'applications informatiques, l'administration de bases de données et l'architecture des systèmes d'information :

- Développeur (analyste-programmeur /concepteur / responsable d'études) ;
- Analyste d'exploitation ;
- Concepteur de système d'information ;
- Assistant du chef de projet dans les grandes organisations ;
- Développeur Web,...

#### MODULES DE LA LICENCE GENIE LOGICIEL :

<b>Module</b>	<b>Cours</b>	<b>Code</b>	<b>Responsable</b>
<b>S-5</b>	Systemes et réseaux		
	Programmation orientée objet		
	Génie logiciel		
	Théorie des langages et Compilation		
	Théorie des graphes		
	UML et conception orientée objet		
<b>S-6</b>	Programmation web		
	Gestion de projet		
	Base de données avancées		
	PFE		